

rESCue – l’escape game de la transition écologique

Travail de projet dans le cadre de la formation de « Conseiller·ère en environnement », classe UB10, 2019-2020

Thème du projet

Promouvoir la transition écologique auprès des jeunes de 15-20 ans, par le biais d’un escape game immersif et mobile.

Contexte

Les adolescent·e·s et jeunes adultes sont particulièrement concerné·e·s par la crise environnementale. C’est leur avenir qui est en jeu, leurs vies qui seront impactées.

Objectifs

Sensibiliser les participant·e·s aux enjeux du dérèglement climatique.

- Créer un escape game ;
- Faire vivre une expérience immersive ;
- Fournir un set d’informations.

Résultats

Le contenu du jeu a été créé et validé par des expert·e·s en climatologie, psychologie et changement du comportement et pédagogie. Puis, une première version du jeu sous la forme d’une tente de 12,5m² a été testée. Après quatre tests effectués par des représentant·e·s du public cible, 80% d’entre eux ont retenu les messages principaux transmis. Chacun·e a emporté un *rescue kit* leur permettant de poursuivre la réflexion ou la recherche d’information.

Conclusion

Ce projet ambitieux, mené en pleine période de pandémie, a connu un énorme engouement. Une organisation interne efficace, une campagne de financement participatif exemplaire, des retours encourageants et une suite promise font de rESCue un outil pédagogique à succès.

Liens internet/réseaux sociaux

https://www.instagram.com/rescue_escapegame/

Partenaire

EscapeWorld Sàrl

Expertes

Valérie Hill
Sara Gnoni

Auteurs

Sandra Imsand
Sophie Richoz
Aline Bachofner
Nathalie Trunz
Stéphanie Reusse
António Do Rego

Illustration



rescue
Ensemble, changeons les règles du jeu !